**JS Objetos**

Todo que é objeto em JS**:**

* **Date;**
* **Math;**
* **RegEx;**
* **Array;**
* **Função;**
* **Objetos;**

Tudo que pode ser objeto se definido com a **keyword new**:

* **Boolenanos;**
* **Números;**
* **Strings.**

**Criando objetos**

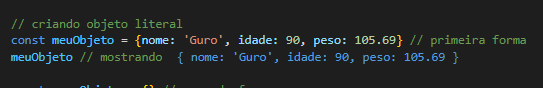
* **Criando um único objeto com object literal;**
* **Criando um único objeto com a keyword new;**

**Criando objetos com Object Literal**

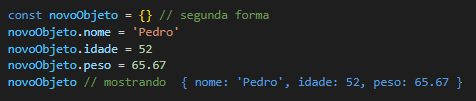
Cria um objeto com uma declaração;

**Sintaxe:** *cosnt* ***nomeDoObjet****o = {propriedade1: valor1, propriedade2: valor2, ...}*

**Ex. 1:** criando um objeto literal



**Ex. 2:** criando um objeto, mas não definindo seus atributos.



**Criando um objeto com a keyword *new***

